4.3 Настройка веб-приложения

Настройка веб-приложения

Когда вы открываете приложение Flet в браузере, его index.html , движок Flutter, иконка сайта, изображения и другие ресурсы веб-приложения предоставляются сервером Flet (также известным как "Flet daemon" или fletd ). Эти ресурсы

объединены в пакет Python для Flet. Однако есть ситуации, когда вам нужно изменить содержимое определенных файлов, чтобы настроить внешний вид вашего приложения или его поведение, например:

* Иконка сайта.
* Анимация загрузки приложения.
* с деталями PWA.

manifest.json

* , который включает описание приложения и иконку прикосновения.

index.html

Вы можете указать в вызове flet.app() , чтобы задать расположение

assets\_dir

ресурсов, которые должны быть доступны для приложения. может

assets\_dir

быть путем, относительным к вашему main.py , или абсолютным путем. Например, рассмотрим следующую структуру программы:

/assets

/images/my-image.png

main.py

Вы можете получить доступ к своим изображениям в приложении следующим образом:

import flet as ft

def main(page: ft.Page):

page.add(ft.Image(src=f"/images/my-image.png"))

ft.app(

target=main,

assets\_dir="assets"

)

# Иконка сайта (Favicon)

Чтобы заменить иконку сайта на свою, поместите файл в корневую

favicon.png

директорию каталога assets . Это должно быть изображение PNG размером не менее 32x32 пикселей.

# Анимация загрузки

Чтобы переопределить изображение анимации Flet, поместите

изображение

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| icons/loading-animation.png | | |
|  | assets | . |

корневую директорию каталога

со своим логотипом приложения в

Если вы хотите полностью настроить логику инициализации приложения Flutter, вы

можете изменить исходный Flet, следуя инструкциям

index.html

в [документации](https://docs.flutter.dev/development/platform-integration/web/initialization) Flutter. Настроенный index.html должен быть размещен в корневой директории каталога assets .